

# Scheidsrechter spiekbriefje



<b>Algemeen</b>	Check het spelregelboekje op <a href="http://www.volleybalmasterz.nl">www.volleybalmasterz.nl</a> (klik spelregels / spelregelboekje). Daar staan de tekens in die je kunt geven.
	Zorg voor een fluit en een rode en gele kaart.
	Furos heeft een shirt ter beschikking
<b>Nieuwe regels</b>	Het serverende team mag spelers links en rechts van positie wisselen (was "vroeger" opstellingsfout). Voor en achter mag nog steeds niet wisselen.
<b>30 min voor begin wedstrijd</b>	Controle van scheidsrechtersstoel en nethoogte. Zie Furos.nl/teams voor de nethoogte per team
	Controleer of het DWF gevuld is (dwf.volleybal.nl). Anders laten vullen door de coaches.
	Van elke speler op het DWF de spelerskaart (of id-bewijs) en rugnummers controleren, en het ID akkoord geven op het DWF. De coach, scheidsrechter en teller moet ook ingevuld.
	De zaalwacht levert een wedstrijdbal
<b>17 min voor begin wedstrijd: toss</b>	De aanvoerder van het bezoekend team mag kiezen of hij wil serveren, of dat hij een kant wil kiezen (meestal willen ze serveren). Als hij kiest voor serveren mag de thuisaanvoerder de kant kiezen
<b>15 min voor begin wedstrijd: fluitsignaal voor inslaan</b>	4 minuten aanval op links
	4 minuten aanval op rechts
	2 minuten serveren
<b>5 min voor begin wedstrijd: fluit voor einde inspelen</b>	Ballen opruimen
	Teams terug naar de bank
<b>3 min voor begin wedstrijd:</b>	Handen schudden, ga bij de teller staan en geef ook een hand. Direct daarna naar de scheidsrechterstoel.
<b>1 min voor begin wedstrijd: fluitsignaal</b>	Met twee gestrekte armen naar het veld wijzen: de teams mogen het veld betreden.
<b>Begin wedstrijd</b>	Je vraagt de aanvoerders of de teams klaar zijn, en checkt of de teller klaar is
	Geef het signaal voor beginnen met service.
<b>Tijdens de wedstrijd</b>	<b>Time-out:</b> Een coach mag 2x per set een time-out aanvragen. Maar niet als je al gefloten hebt voor de service. De time-out duurt totdat de aanvragende coach klaar is, of maximaal 30 seconden.
	Controleer voor elke nieuwe service of de teams gereed zijn, en de teller een punt heeft gedraaid
	<b>Wissel:</b> Maximaal 6 wissels toegestaan. Bij jeugdteams mag een wisselspeler maar 1x per set ingewisseld worden.
<b>Tussen de sets</b>	Zorg dat de teller de setstand opschrijft (doe dat zelf misschien ook)
	Tussen de sets 3 minuten pauze (of korter wanneer beide teams klaar zijn)
<b>Bij een 5<sup>e</sup> set</b>	De thuis spelende aanvoerder mag kiezen voor opslag of kant
	Bij 8 punten wordt gewisseld van speelhelft zonder pauze in dezelfde opstelling
<b>Na de wedstrijd</b>	Vul de setstanden in op het digitaal wedstrijd formulier. Als "resultaat invoeren" of "live stand bijhouden" nog niet beschikbaar is, controleer dan of de officials (scheidsrechter & teller) zijn ingevuld en alle ID's akkoord zijn.